

Autorzy: Przemysław Zawadzki, e-mail: przemyslaw.zawadzki@put.poznan.pl, Filip Górski, e-mail: filip.gorski@put.poznan.pl

Adam Hamrol, e-mail: adam.hamrol@put.poznan.pl, Paweł Buń, e-mail: pkjbun@gmail.com,

Instytucja: Politechnika Poznańska, Katedra Zarządzania i Inżynierii Produkcji

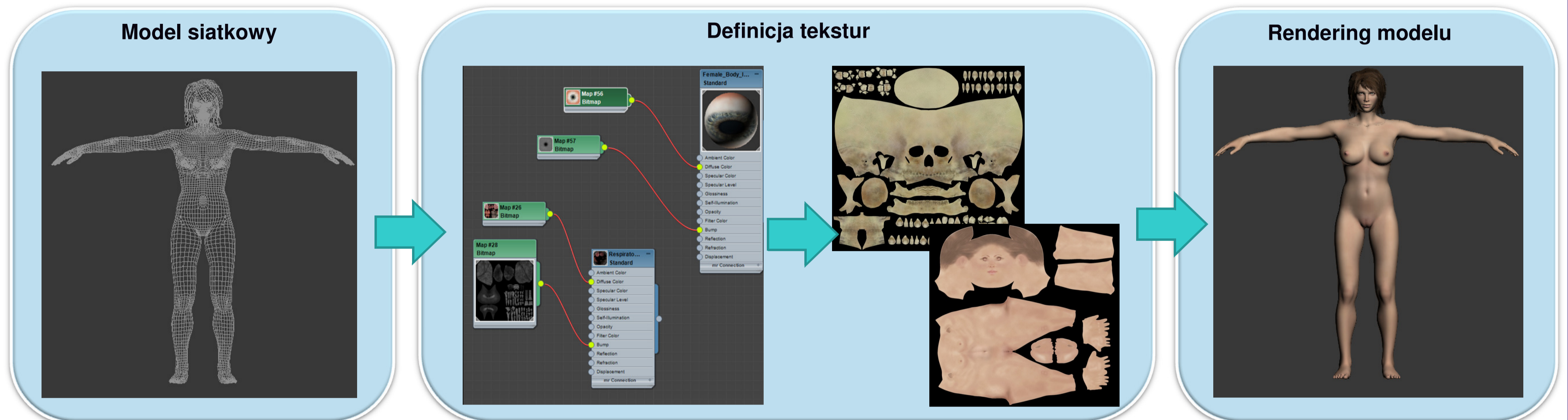
Dorota Marczuk-Krynicka, e-mail: dmk5@interia.pl

Instytucja: Uniwersytet Medyczny im. Karola Marcinkowskiego w Poznaniu

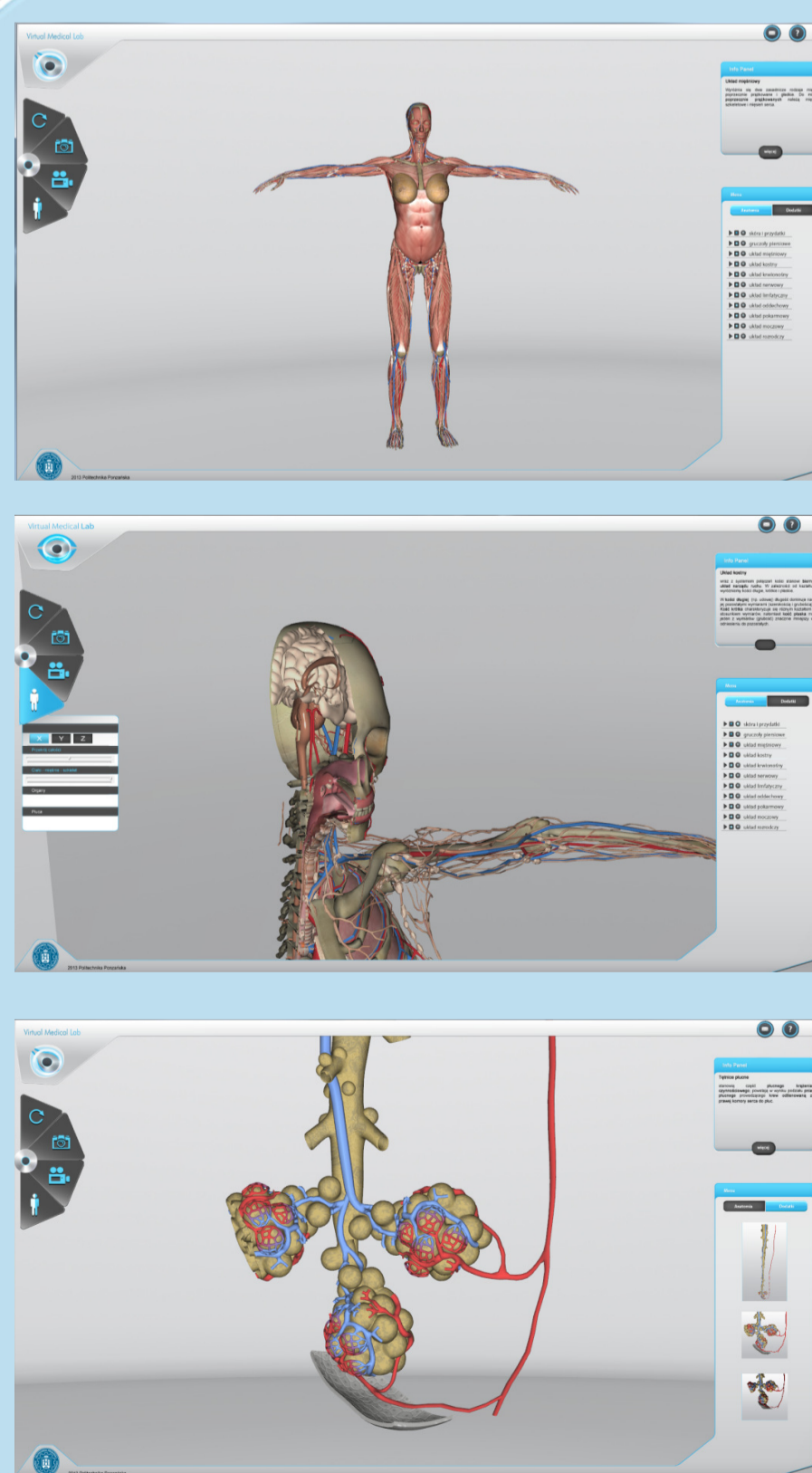
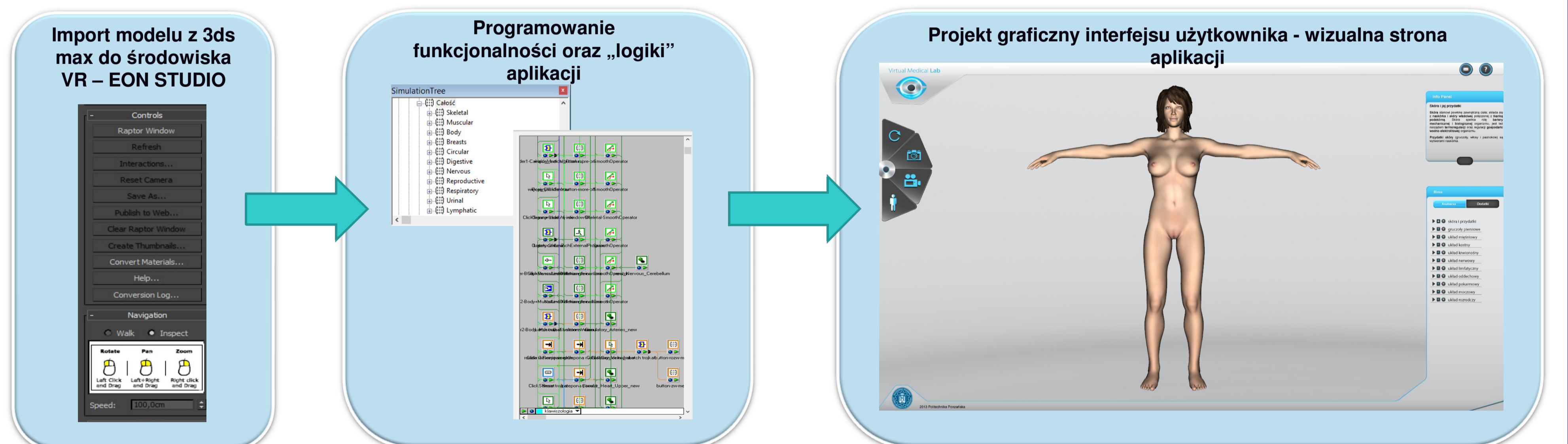


## Tytuł plakatu: Wykorzystanie technik Virtual Reality w edukacyjnej aplikacji medycznej

### Przygotowanie modelu anatomicznego człowieka w programie 3ds max



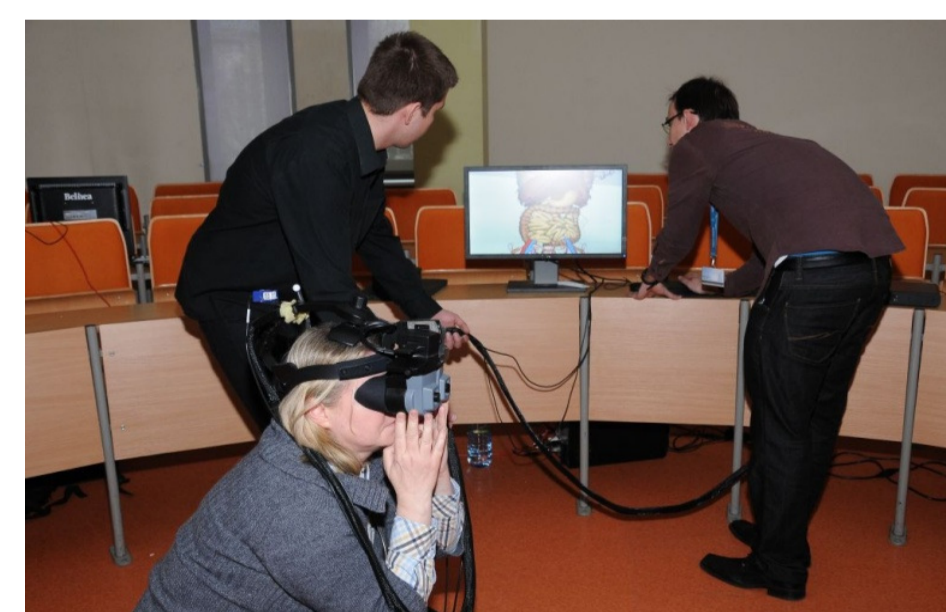
### Budowa interaktywnej aplikacji w środowisku Virtual Reality w programie EON STUDIO



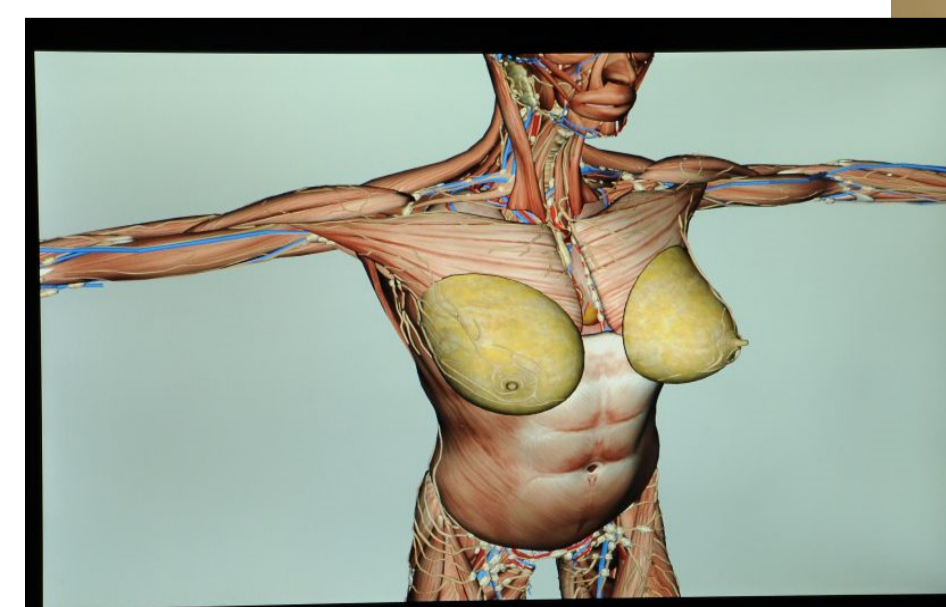
#### Funkcje aplikacji:

- swobodna manipulacja modelem w przestrzeni 3D,
- interaktywne wyświetlanie elementów anatomicznych,
- możliwość transparentnego wyświetlania wybranych układów,
- dynamiczne przekroje definiowane przez użytkownika,
- możliwość łatwego wyboru zapisanych widoków,
- informacje o całym układzie narządów człowieka,
- moduł prezentacji fizjologii – dynamiczny model pęcherzyka płucnego.

#### Projekcja 3D



Hełm 3D z zintegrowanym systemem śledzenia optycznego



Wielkoekranowa projekcja stereoskopowa